

**Titre du document :** Lois de Murphy  
**N° chrono :** DOC-VL-12\_1  
**Version du :** 31/05/2018

**Auteur :** M. Ammerich  
**Editeur :**  
**Rédacteur :**

**Résumé :** Ou comment les choses peuvent tourner de plus en plus mal

# Lois de Murphy

## 1 Introduction

Edward A. Murphy Jr fut, en 1949, l'un des ingénieurs d'un projet de l'US Air Force destiné à tester les effets de l'accélération sur les pilotes (projet USAF MX981). Une des expériences utilisait un ensemble de 16 accéléromètres placés en divers endroits du corps du sujet.

Il y avait deux façons d'accrocher chaque capteur à sa monture (la bonne et la mauvaise), et, un jour, quelqu'un installa les 16 capteurs dans la mauvaise position. Murphy prononça alors sa loi, qui fut formalisée quelques jours plus tard par le Major John Paul Stapp, sujet de l'expérience en question.

La Loi de Murphy sous sa forme originelle s'énonce ainsi:

"S'il y a plusieurs façons de faire quelque chose, et que l'une d'elles peut aboutir à une catastrophe, alors quelqu'un la choisira".

Elle a donné de nombreux corollaires dans les domaines les plus divers.

Notamment le suivant : "Si quelque chose peut aller de travers, le phénomène se produira, en particulier au cours d'une démonstration".

## 2 Formulation générale

A un moment donné d'un processus quelconque, si plusieurs issues sont envisageables, c'est toujours vers l'issue la moins favorable que le processus donné s'orientera.

## 3 Autres formulations habituelles

- Si quelque chose peut mal tourner, ça tournera mal.
- Si vraiment rien ne peut mal tourner, la loi n°1 s'appliquera généralement.
- Si plusieurs choses peuvent mal tourner, celle qui produira les dégâts les plus importants tournera mal au pire moment (de façon à maximiser les dégâts).
- Si vous avez déterminé n façons possibles pour qu'une chose tourne mal et que vous les ayez circonscrites, alors une n+1ème façon se développera rapidement.
- Laisées à elles-mêmes, les choses tendent à aller de pire en pire. Se faire aider ne fait qu'accélérer le processus.
- Si tout semble aller bien, c'est que vous n'avez pas tout pris en considération.

## 4 Corollaires de Murphy

- Tout prend toujours plus de temps à faire qu'on ne l'imagine.
- Tout est bien qui finit.
- Rien n'est aussi simple qu'il n'y paraît.
- Il est impossible de garantir quoi que ce soit sans défaut, car les défauts sont trop ingénieux.
- Dans la nature, le côté fissuré est toujours masqué.
- Mère nature est une pute.

## 5 Lois et corollaires apparentés

- De nouveaux systèmes génèrent de nouveaux problèmes. (Règle de Murphy)
- Toute instruction qui peut être mal comprise sera mal comprise – ou : a été mal comprise.
- Des instructions clairement détaillées produiront des interprétations multiples.
- S'il y a 50% de chances de faire le mauvais choix entre deux possibilités, dans 80% des cas le choix sera le mauvais.
- Des attentes négatives conduisent à des résultats négatifs ; des attentes positives conduisent aussi à des résultats négatifs.
- Tout ce qui commence bien finit mal. Tout ce qui commence mal finit encore plus mal.
- Les ennuis frappent par séries de trois. Le prochain ennui après une série de trois n'est pas un quatrième ennui, c'est le début d'une nouvelle série.
- Des fois, ça merde. (Observation du soldat Dugenu)
- De tous les paquebots appelés Titanic et qui ont heurté un iceberg le 14 avril 1912, UN SEUL a coulé. Et comme par hasard, c'est tombé justement sur celui-là !
- Le temps s'écoulant entre l'installation d'un PC et son premier plantage est légèrement supérieur à celui mis pour y copier des données importantes, et est appelé Murphy Time Between Faults (MTBF).
- En calcul numérique, tout résultat faux peut être transformé en un résultat juste par addition (ou multiplication) d'une constante dite de Murphy, éventuellement variable.
- La probabilité qu'une tartine beurrée, lâchée d'une hauteur quelconque, tombe sur le côté beurré, est toujours supérieure à 0,5. Cette probabilité croît avec le nombre de lâchers.
- En situation d'urgence devant une porte fermée (pipi, téléphone en train de sonner, fuite d'eau, etc.), la bonne clé qui peut ouvrir la serrure sera généralement la dernière à être essayée.

## 6 Les mots qui invoquent Murphy

Ces mots ne déclenchent pas automatiquement un phénomène murphyque, mais la probabilité qu'un tel phénomène se produise augmente considérablement.

- c'est facile, je vais te montrer / attends, tu vas voir / ça marche à tous les coups / immanquable / infaillible.
- nous allons commencer / je suis là, tout ira bien / tout est prêt / simple routine / tout va bien / papiers, s'il vous plait.